|  |  |
| --- | --- |
| **UC-Caso#. 1“LOGIN”** | |
| **Caso de uso #1** | “Logueo al sistema” |
| **Objetivos:** | El usuario debe ingresar al sistema mediante un login. |
| **Descripción:** | El usuario debe ingresar un nickname con el cual ya debe contar, también debe ingresar su contraseña de lo contrario debe pedirle al administrador su registro. |
| **Actores primarios:** | Usuario, Administrador. |
| **Actores secundarios:** | Sistema. |
| **Entradas:** | “Ingrese su nickname”, “ingrese su contraseña”. |
| **Salidas:** | “BIENVENIDO AL SISTEMA” |
| **Activador:** | Alerta de “Usuario o contraseña incorrectos”. |
| **Condiciones previas** | El usuario ya debe conocer su Nickname y su Contraseña.  El usuario debe contar con un registro previo en el sistema.  El usuario debe ingresar al aplicativo y debe ir a la sección “LOGIN”. |
| **Secuencia principal** | El usuario debe ingresar su respectivo Nickname y contraseña, si son correctos se le dará su respectivo ingreso al sistema. |
| **Secuencia alternativa** | Si este usuario no cuenta con su Nickname y contraseña, no podrá ingresar al sistema. Deberá realizar un registro primero. |
| **Post-condición si éxito:** | Si el usuario ingresa adecuadamente su nickname y contraseña será validado y se le dará acceso al sistema. |
| **Post-condición si fallo:** | Si el usuario ingresa erróneamente su nickname y contraseña será incorrecta y no tendrá acceso al sistema. |
| **Excepciones:** | Si el usuario cancela el proceso de logueo, o sus datos no existen en el sistema, no se dará acceso al aplicativo. |
| **Frecuencia de uso esperada:** | Permanente. |
| **Asuntos pendientes:** | Ninguno. |